

2016LedEdit-K 编辑软件操作说明书

目录

第一章软件安装与卸载.....	2
一、安装：.....	2
1、将压缩包软件解压：.....	2
2、双击“2016 LedEdit-K_v***_setup.exe”应用程序进行安装：.....	2
二、卸载：.....	2
第二章新建项目.....	3
一、新建项目：选择“文件”-----“新建”：.....	3
二、选择“新建”后会弹出一个“新建工程”项目的对话框进行相关选择及设置：.....	4
第三章设置实际布灯图.....	4
一、自动布局：自动布局一般用于编辑测试程序或实际灯具的安装为规则排布时.....	4
1、点击自动布局：.....	4
2、选择“自动布局”后弹出一个“自动布局”对话框，.....	5
二、导入.dxf 文件：将在 CAD 或 CorelDRAW 已经连好的布灯图直接导入进来：.....	5
1、点击.DXF 图标，选着要导入的.DXF 布灯图。.....	5
三、手动布局：可以直接用软件做出异形的布线图.....	6
1、点击手动布局，然后在右侧面板上按照需要的布线方式布灯：.....	6
2、点击“锁定”，即可进行下一步的导入视频动画。.....	7
四、导入.cjb 文件：.....	7
1、将已有的.cjb 直接导入：.....	7
2、将排好灯未连线的.dxf 导入，使用 cjb 工具连线。选择“工程配置”---“导入 CDR 参考点”：.....	7
3、进行自动连线：.....	8
4、锁定布灯文件：.....	8
第四章添加节目、删除节目.....	9
一、节目：进入节目编辑画面，可以对节目进行添加、删除、预览操作。.....	9
1、添加节目：直接点击添加节目：.....	9
2、删除节目：选中要删除的节目，点击删除节目.....	9
3、预览：.....	9
二、录制动画：选中相应的节目以后录制好需要的动画素材.....	9
1、选中需要录制效果的节目并切换到动画界面.....	9
2、添加动画库.....	9
3、录制动画.....	10
三、自定义动画：可以通过软件自带的效果编辑功能设计动画.....	10
1、选中需要录制效果的节目并切换到自定义界面.....	10
2、添加色盘.....	10
3、选择对应的动画类型，然后进行预览.....	11
4、录制动画.....	11
第五章工程输出.....	12
一、导出程序：效果录制完成以后点击输出—生成效果文件.....	12
二、定时设置：.....	12
三、复制程序到 SD 卡：.....	12

第一章软件安装与卸载

一、安装:

1、将压缩包软件解压:



2、双击“2016 LedEdit-K_v***_setup.exe”应用程序进行安装:



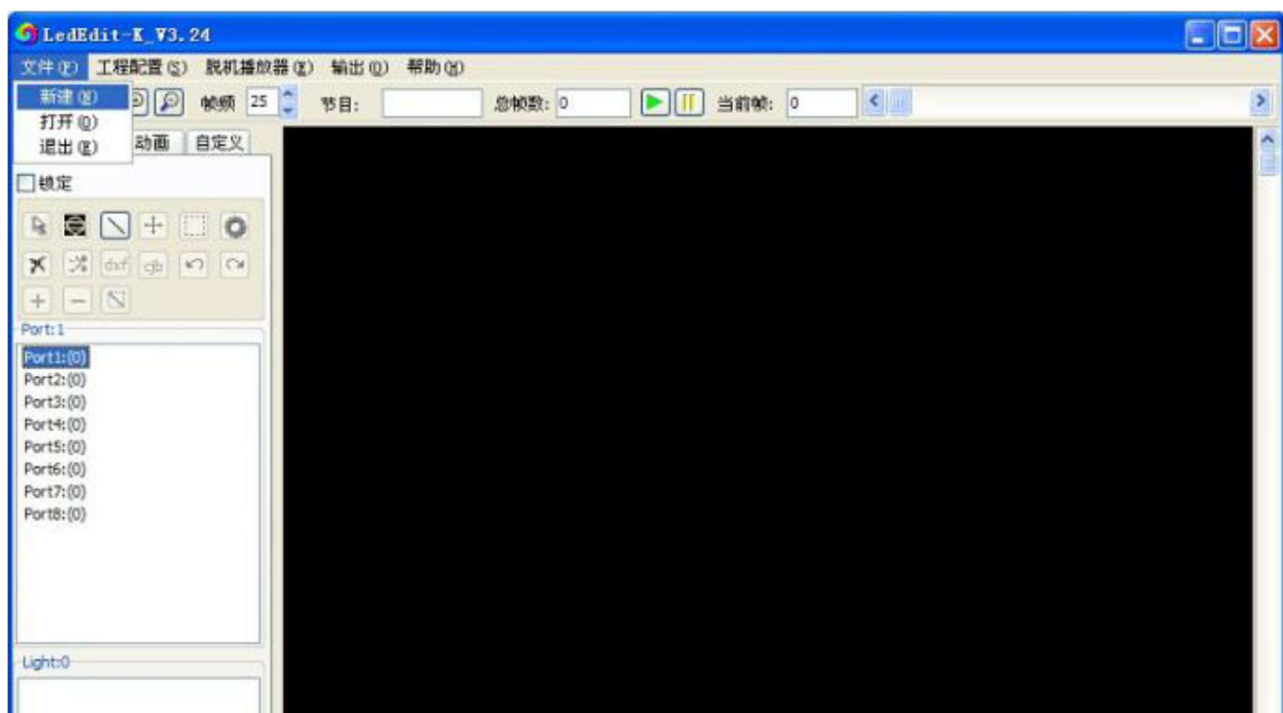
二、卸载:

打开“控制面板”----“卸载程序”----“2016 LedEdit-K-V***”----右键点击鼠标----卸载。



第二章新建项目

一、新建项目：选择“文件”-----“新建”：



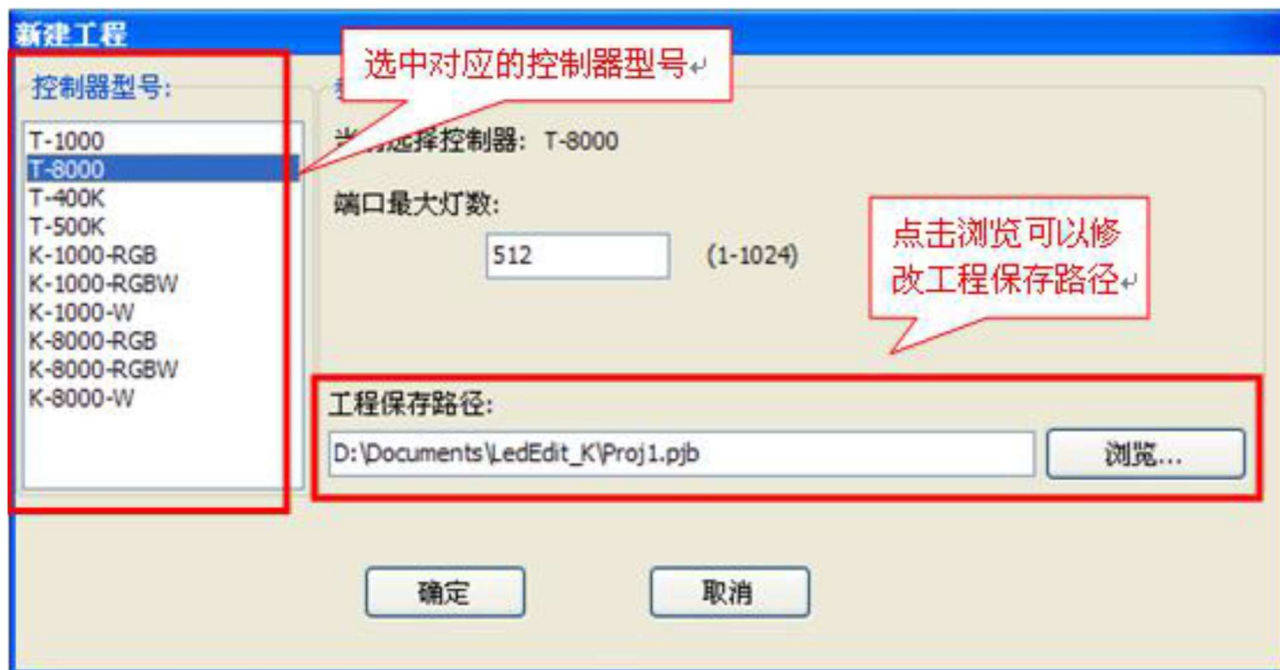
备注：“文件 (F)”菜单下面包含新建、打开、退出；

新建-----在新的项目第一次编辑效果时选择使用；

打开-----需要对已有效果进行重新修改、预览、增加、改变时，通过找到原文件的保存路径直接打开（此时必须要找原文件的保存路径，打开文件里面的*.PJB 文件）

退出-----退出编辑状态，软件关闭

二、选择“新建”后会弹出一个“新建工程”项目的对话框，对控制型号、端口最大带灯数、及保存路径进行相关选择及设置：

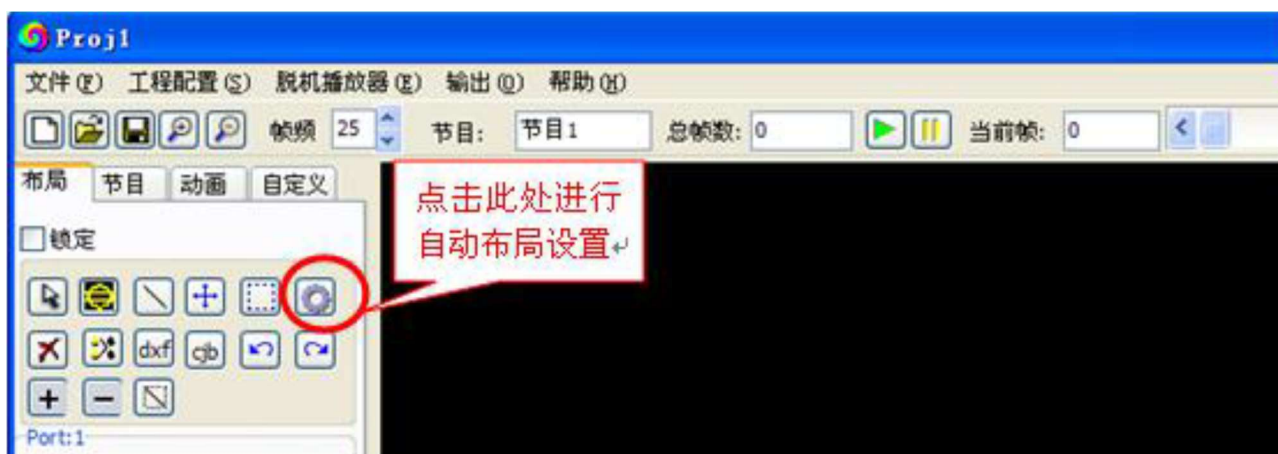


第三章设置实际布灯图

布灯图可以通过以下四种方式中的任意一种方式来实现，具体操作如下：

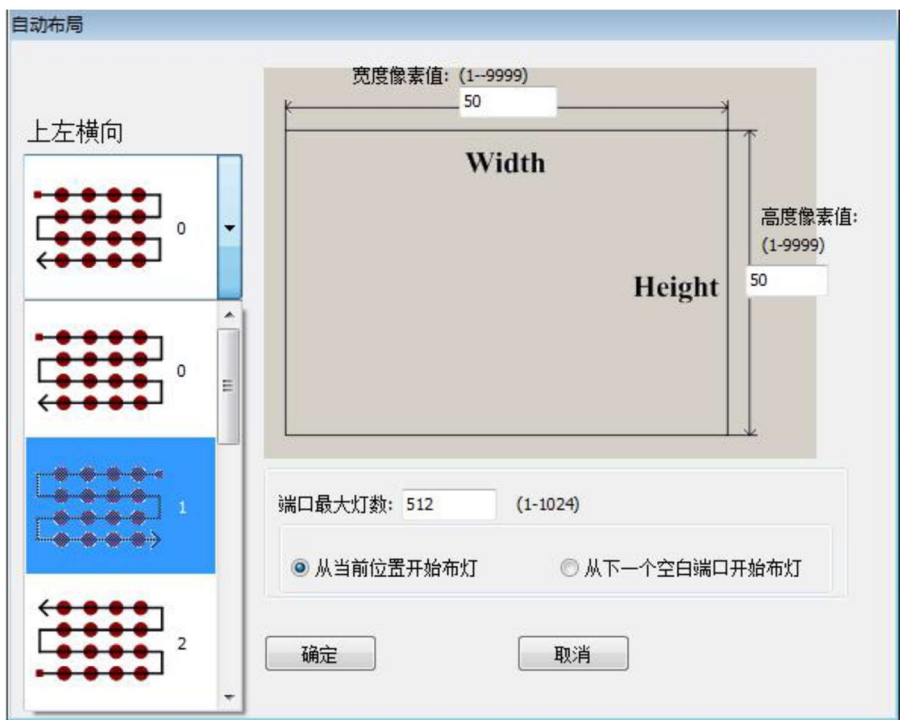
一、自动布局：自动布局一般用于编辑测试程序或实际灯具的安装为规则排布时

1、点击自动布局：



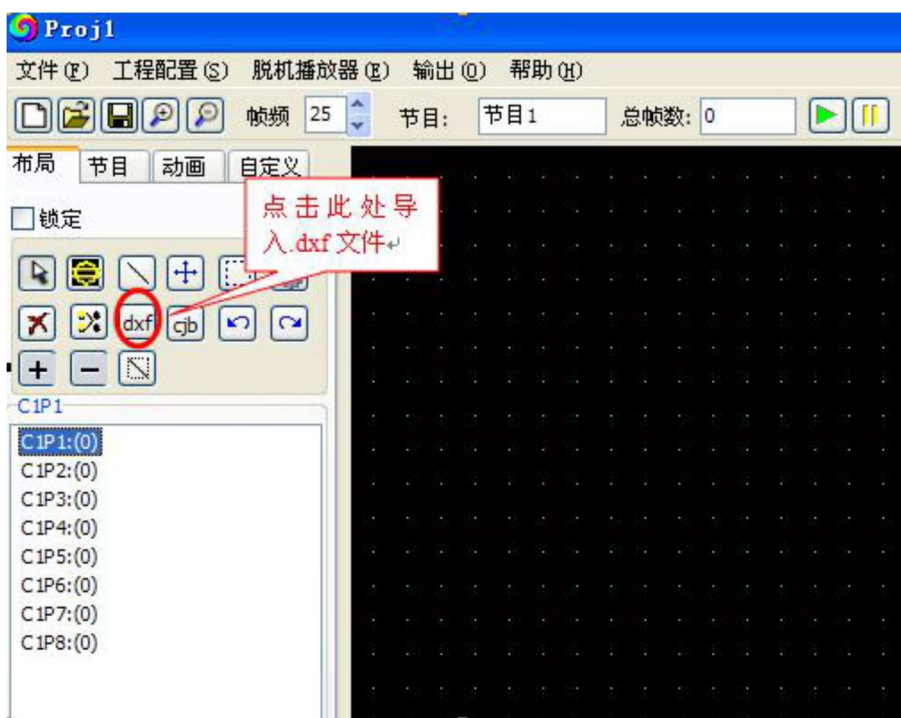
2、选择“自动布局”后弹出一个“自动布局”对话框，

对布灯方式、横向灯数、纵向灯数、端口最大灯数进行设置：



二、导入.dxf 文件：将在 CAD 或 CoreIDRAW 已经连好的布灯图直接导入进来：

1、点击.DXF 图标，选着要导入的.DXF 布灯图。



备注：

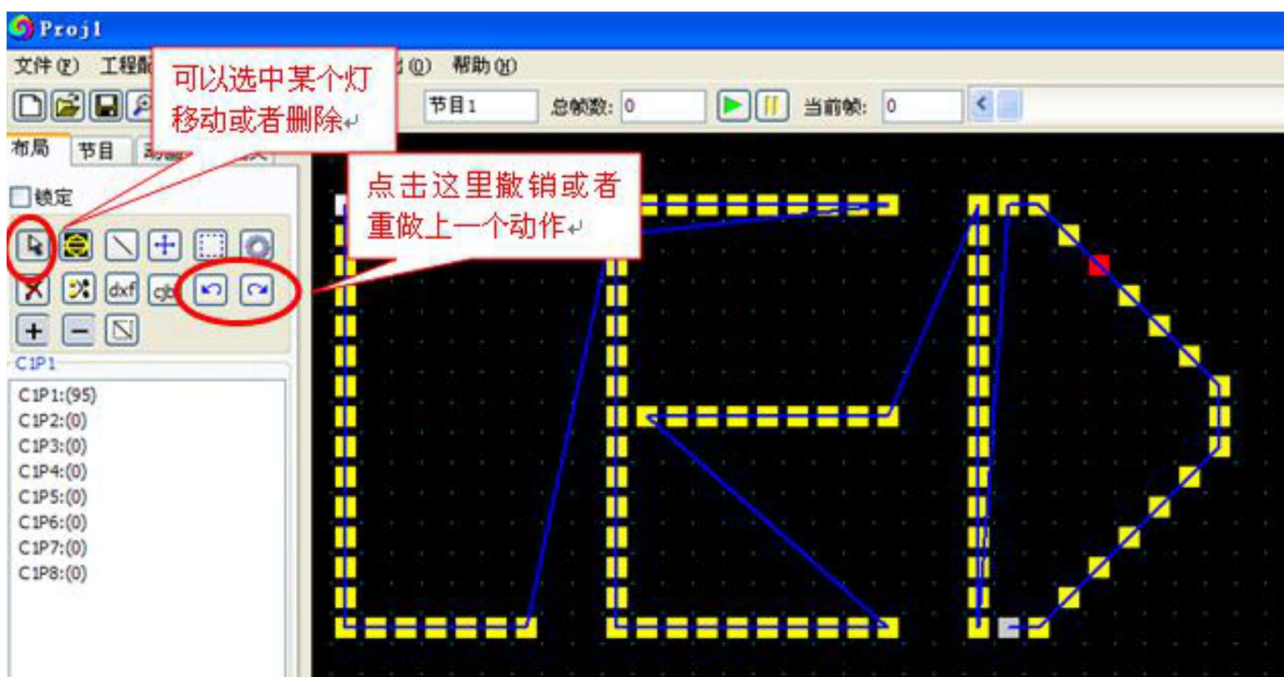
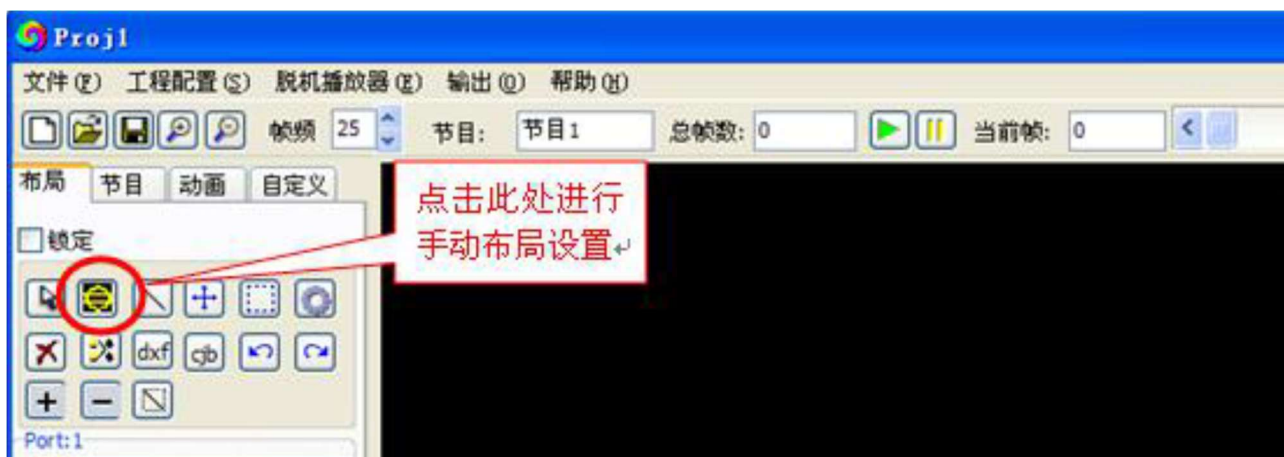
1) 导入CAD 的.dxf 文件需要.CAD 里面圆的直径要大于1mm，控制器端口必须用小写单行文字表示。单

口控制器时P1 代表第一台控制器，P2 代表第二台控制器，依次类推；8 口控制器时P1代表第一台控制器第一个端口，P2 代表第一台控制器第二个端口.....P9 代表第二台控制器第一个端口，依次类推
2) 导入CoreIDRAW 的.dxf 文件需要里的椭圆的X、Y 必须大于10.0mm*10.0mm,连线时需要用钢笔工具，连线完毕后需另存为.dxf 文件。

2、点击“锁定”，即可进行下一步的导入视频动画。

三、手动布局：可以直接用软件做出异形的布线图

1、点击手动布局，然后在右侧面板上按照需要的布线方式布灯：

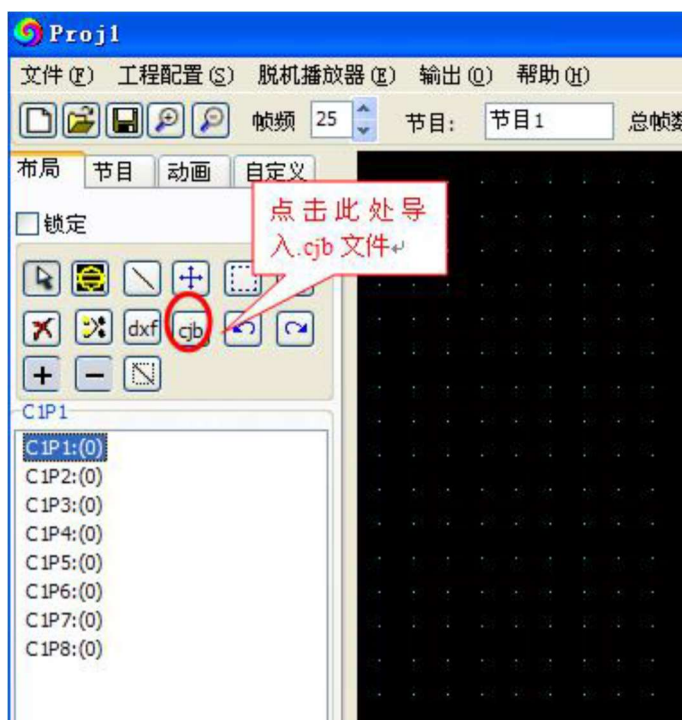


2、点击“锁定”，即可进行下一步的导入视频动画。

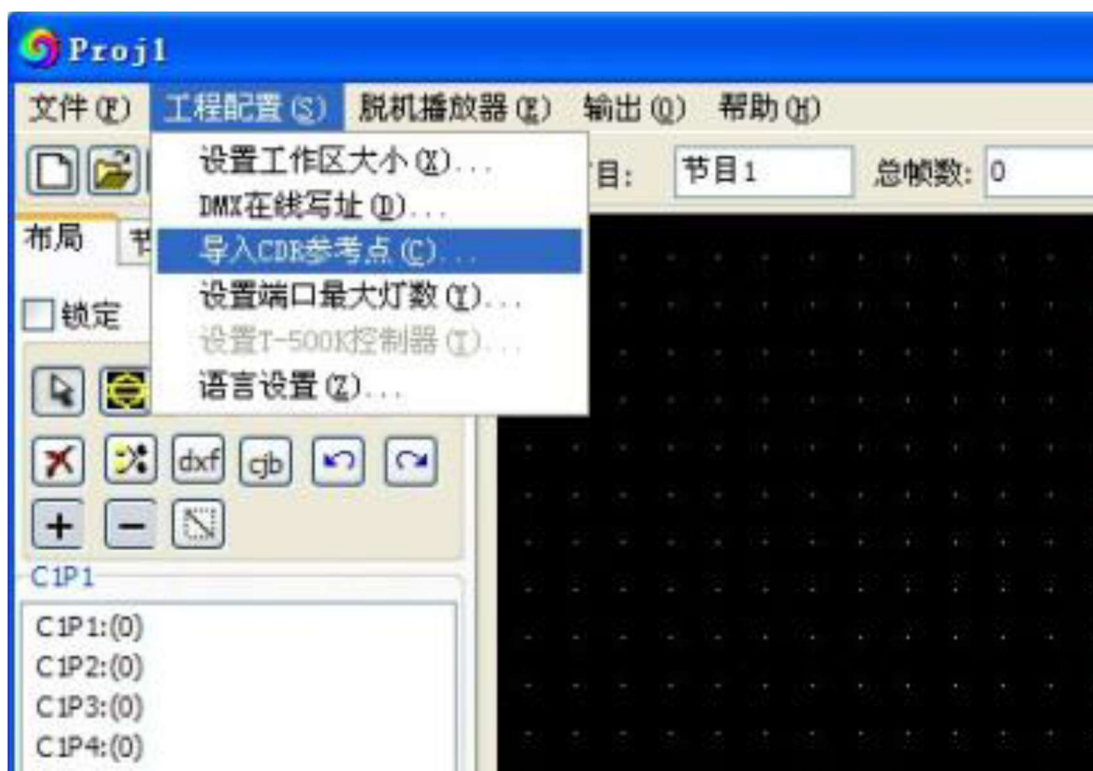
四、导入.cjb 文件：

.cjb 文件为我司自主研发的连线布灯软件，最大优势为排好布灯图后，可以使用我司的软件进行拖动连线，相比CAD 或CorelDRAW 的一个点一个点连线更方便快捷，特别是针对异性布灯时尤为明显。

1、将已有的.cjb 直接导入：

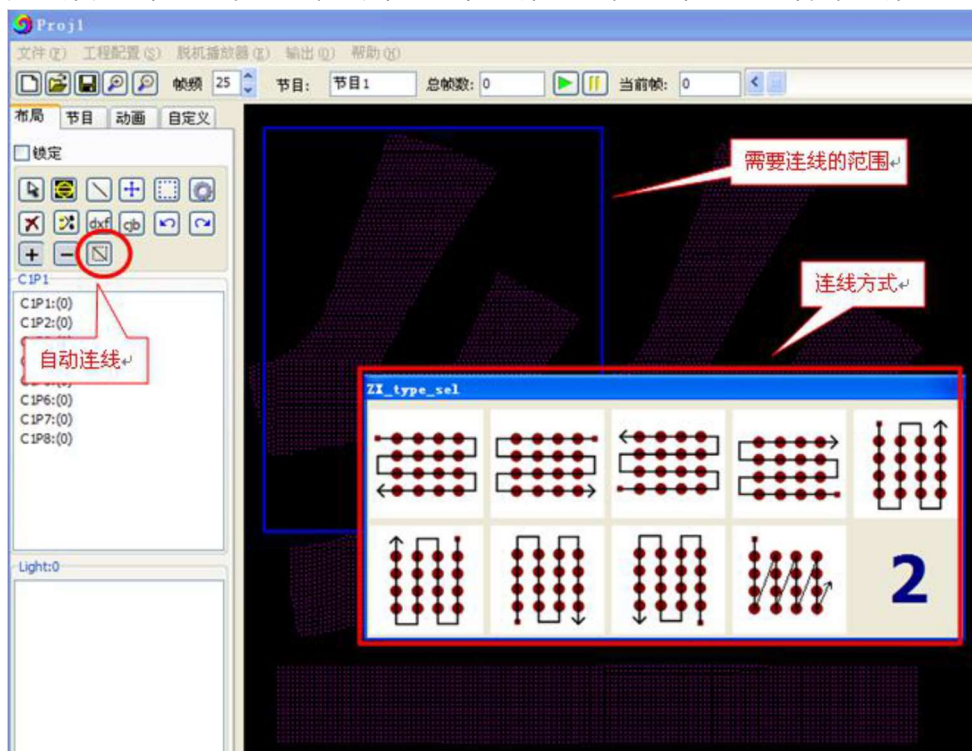


2、将排好灯未连线的.dxf 导入，使用 cjb 工具连线。选择“工程配置”---“导入 CDR 参考点”：



3、进行自动连线：

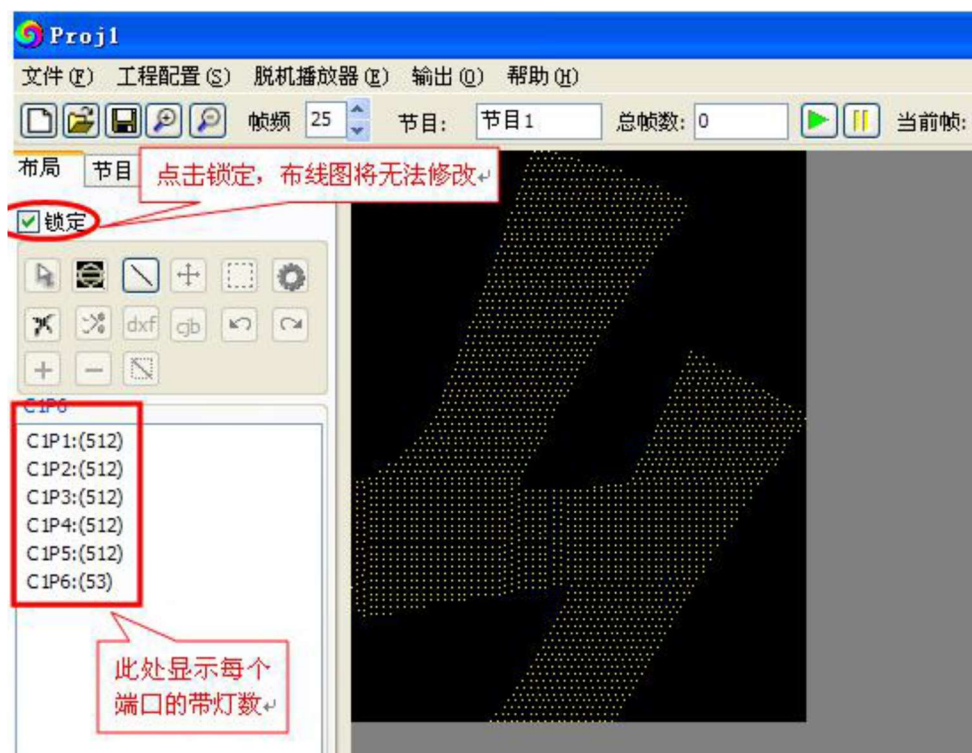
点击“自动连线”然后框选中参照图，会弹出一个连线方式的对话框选中适合的连线方式进行连线：



备注：此 cjb 的文件会自动保存到第一步新建下面的工程保存路径文件夹中，请妥善保管此文件。

4、锁定布灯文件：

布灯图OK 后，点击锁定，锁定后布灯图将不能改变，如需改变请将锁定解除。此步骤是防止布灯图确定以后误操作导致布灯图变化。

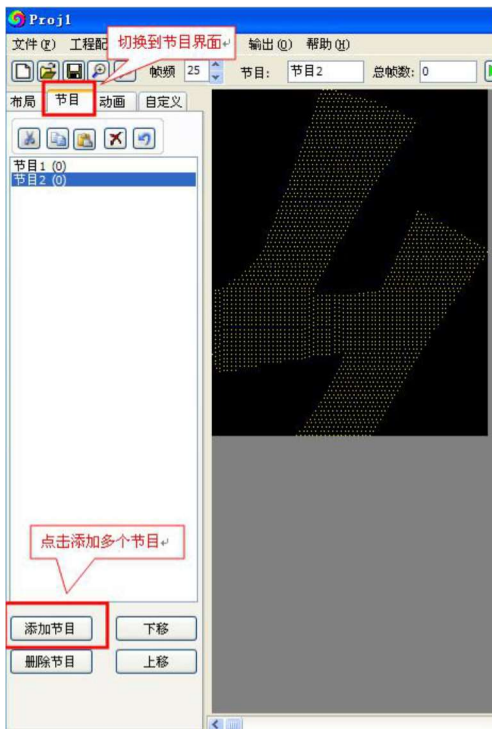


第四章添加节目、删除节目

一、节目：进入节目编辑画面，可以对节目进行添加、删除、预览操作。

1、添加节目：直接点击添加节目：

2、删除节目：选中要删除的节目，点击删除节目

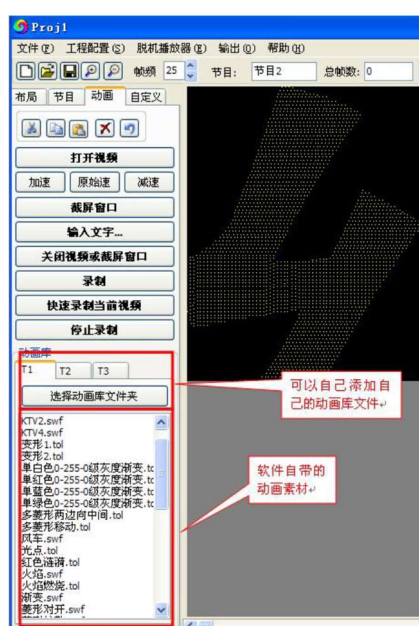
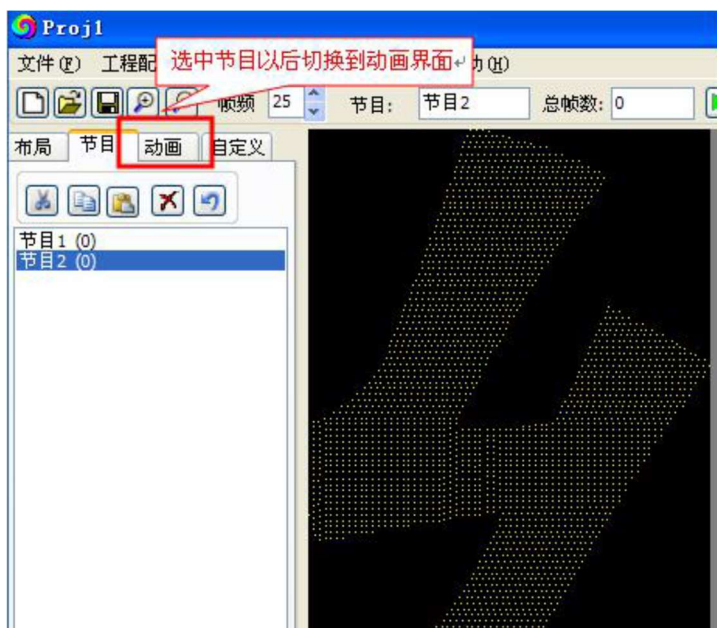


3、预览：双击需要预览的节目（注：必须录制动画以后才能预览）

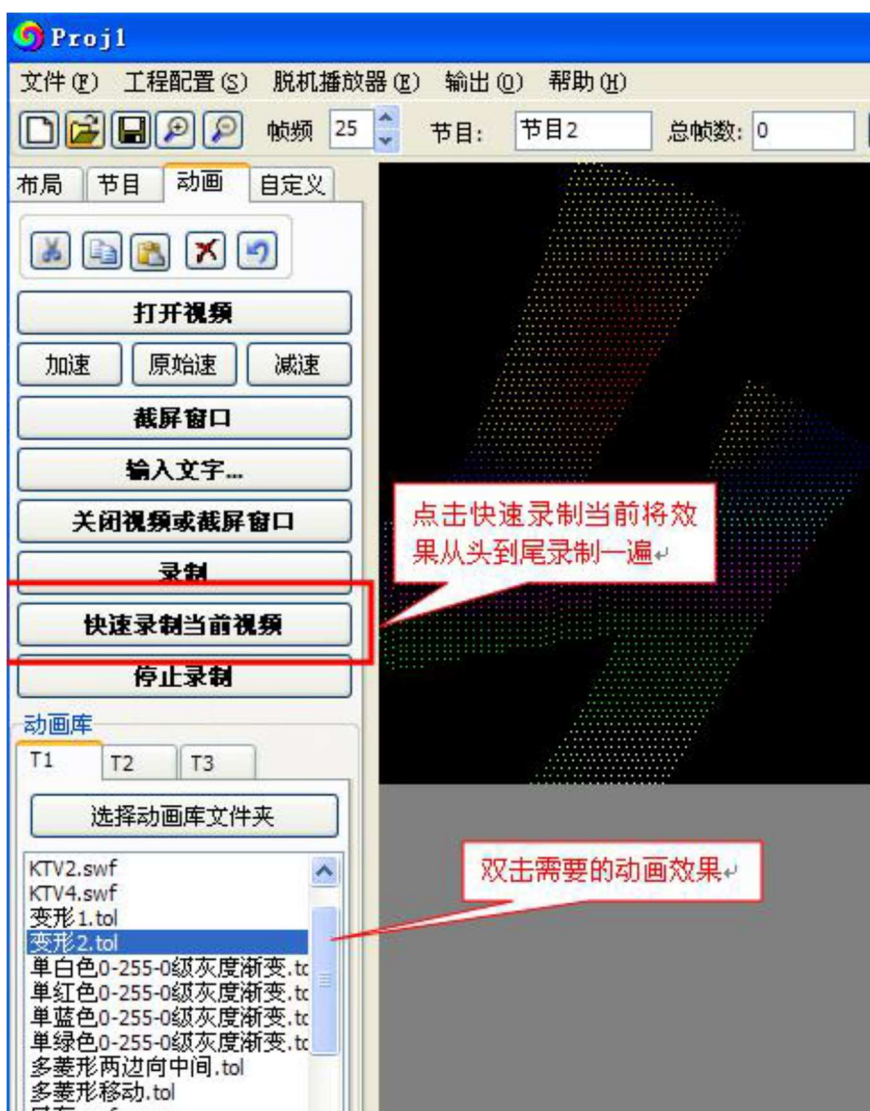
二、录制动画：选中相应的节目以后录制好需要的动画素材

1、选中需要录制效果的节目并切换到动画界面

2、添加动画库

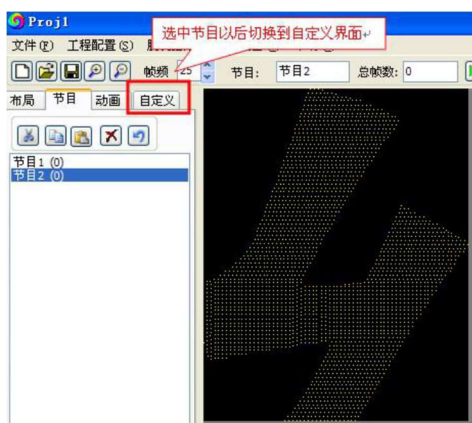


3、录制动画



三、自定义动画：可以通过软件自带的效果编辑功能设计动画

- 1、选中需要录制效果的节目并切换到自定义界面
- 2、添加色盘



3、选择对应的动画类型，然后进行预览

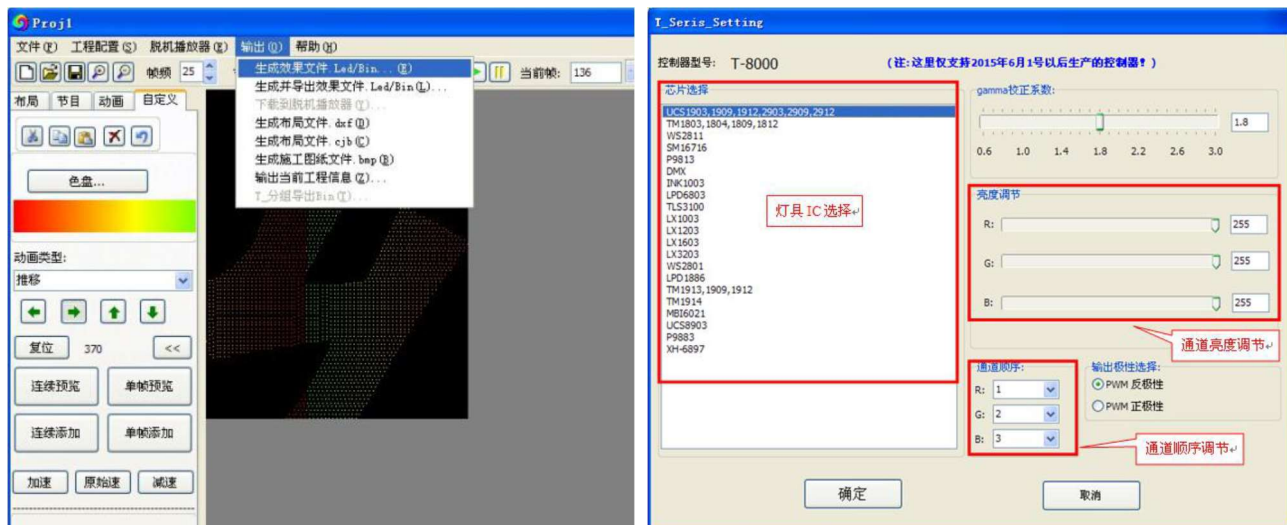


4、录制动画



第五章工程输出

一、导出程序：效果录制完成以后点击输出—生成效果文件



二、定时设置：

可以对多个文件实现定时设置，最多支持16 条定时指令，目前脱机控制器K-8000D、K-8000G 支持定时功能，如有需要请特殊说明



点击确定，生存效果文件.led

三、复制程序到 SD 卡：

将SD 卡格式化成FAT 格式，并将生成的LED 文件拷贝到SD 里面

