# 2016LedEdit-K 编辑软件操作说明书

# 目录

| 第一章软件安装与卸载                                           | 2 |
|------------------------------------------------------|---|
| 一、安装:                                                | 2 |
| 1、将压缩包软件解压:                                          | 2 |
| 2、双击"2016 LedEdit-K_v***_setup.exe"应用程序进行安装:         | 2 |
| 二、卸载:                                                | 2 |
| 第二章新建项目                                              |   |
| 一、新建项目:选择"文件""新建":                                   | 3 |
| 二、选择"新建"后会弹出一个"新建工程"项目的对话框进行相关选择及设置:                 | 4 |
| 第三章设置实际布灯图                                           | 4 |
| 一、自动布局:自动布局一般用于编辑测试程序或实际灯具的安装为规则排布时                  | 4 |
| 1、点击自动布局:                                            | 4 |
| 2、选择"自动布局"后弹出一个"自动布局"对话框,                            | 5 |
| 二、导入.dxf 文件:将在 CAD 或 CorelDRAW 已经连好的布灯图直接导入进来:       | 5 |
| 1、点击.DXF 图标,选着要导入的.DXF 布灯图。                          | 5 |
| 三、手动布局:可以直接用软件做出异形的布线图                               | 6 |
| 1、点击手动布局,然后在右侧面板上按照需要的布线方式布灯:                        | 6 |
| 2、点击"锁定",即可进行下一步的导入视频动画。                             | 7 |
| 四、导入.cib 文件:                                         | 7 |
|                                                      | 7 |
| 2、将排好灯未连线的.dxf 导入,使用 cjb 工具连线。选择"工程配置""导入 CDR 参考点":. | 7 |
| 3、进行自动连线:                                            |   |
| 4、锁定布灯文件:                                            |   |
| 第四章添加节目、删除节目                                         | 9 |
| 一、节目:进入节目编辑画面,可以对节目进行添加、删除、预览操作。                     | 9 |
| 1、添加节目: 直接点击添加节目:                                    | 9 |
| 2、删除节目:选中要删除的节目,点击删除节目                               | 9 |
| 3、预览:                                                | 9 |
| 二、录制动画:选中相应的节目以后录制好需要的动画素材                           | 9 |
| 1、选中需要录制效果的节目并切换到动画界面                                | 9 |
| 2、添加动画库                                              | 9 |
| 3、录制动画                                               |   |
| 三、自定义动画:可以通过软件自带的效果编辑功能设计动画                          |   |
| 1、选中需要录制效果的节目并切换到自定义界面                               |   |
| 2、添加色盘                                               |   |
| 3、选择对应的动画类型,然后进行预览                                   |   |
| 4、录制动画                                               |   |
| 第五章工程输出                                              |   |
| 一、导出程序:效果录制完成以后点击输出—生成效果文件                           |   |
| 二、定时设置:                                              |   |
| 三、复制程序到 SD 卡:                                        |   |
|                                                      |   |

#### 第一章软件安装与卸载

#### 一、安装:

1、将压缩包软件解压:



2、双击"2016 LedEdit-K\_v\*\*\*\_setup.exe"应用程序进行安装:



#### 二、卸载:

打开"控制面板"----"卸载程序"----"2016 LedEdit-K-V\*\*\*"----右键点击鼠标----卸载。

| • □ • 控制面板 • 和                | 呈序 > 程序和功能                       |                 |           |         |    |
|-------------------------------|----------------------------------|-----------------|-----------|---------|----|
| 编辑(E) 查看(V) 工                 | 尾(T) 帮助(H)                       |                 |           |         |    |
| 板主页<br>安装的更新<br>关闭 Windows 功能 | 卸载或更改程序<br>若要卸载程序,请从列表中将其选中,然后单击 | "卸载"、"更改"或"修复"。 |           |         |    |
|                               | 组织 ▼ 卸載                          |                 |           |         |    |
|                               | 名称                               | 发布者             | 安装时间      | 大小      | 版  |
|                               | 360安全浏览器                         | 360安全中心         | 2016/5/24 |         | 8. |
|                               | 2016 LedEdit-K_w2.24 断末 3.24     | rzb             | 2016/5/30 | 100 MB  | 3. |
|                               | 1 2016 LedPlayer_ 卸载(U)          | rzb             | 2016/5/30 | 24.7 MB | 3. |

#### 第二章新建项目

一、新建项目:选择"文件"-----"新建":

| 😏 LedEdit-K_V3. 24     |                 |        |           |   |   |
|------------------------|-----------------|--------|-----------|---|---|
| 文件(1) 工程配置(5) 脱机播放器(   | (1) 輸出(1) 帮助(1) |        |           |   |   |
| 新建図 到 25 0             | 节目:             | 息頼数: 0 | 》 11 当前领: | 0 | > |
| 追出(E) 动画 自定义           |                 |        |           |   | ^ |
| □锁定                    |                 |        |           |   |   |
| D D F D D              |                 |        |           |   |   |
|                        |                 |        |           |   |   |
|                        |                 |        |           |   |   |
| Port:1                 |                 |        |           |   |   |
| Port1:(0)              |                 |        |           |   |   |
| Port2:(0)<br>Port3:(0) |                 |        |           |   |   |
| Port4:(0)              |                 |        |           |   |   |
| Port6:(0)              |                 |        |           |   |   |
| Port7:(0)<br>Port8:(0) |                 |        |           |   |   |
| 1 01 00-209            |                 |        |           |   |   |
|                        |                 |        |           |   |   |
|                        |                 |        |           |   |   |
| 1.11.0                 |                 |        |           |   |   |
| Lighto                 |                 |        |           |   |   |
|                        |                 |        |           |   |   |

备注:"文件(F)"菜单下面包含新建、打开、退出;

新建-----在新的项目第一次编辑效果时选择使用;

打开-----需要对已有效果进行重新修改、预览、增加、改变时,通过找到原文件的保存路径直接打 开(此时必须要找原文件的保存路径,打开文件里面的\*.PJB 文件)

退出-----退出编辑状态,软件关闭

二、选择"新建"后会弹出一个"新建工程"项目的对话框,对控制型号、端口最大带灯数、及保存路径进行相 关选择及设置:

| 新建工程        |                                     |
|-------------|-------------------------------------|
| 控制器型号:      | 选中对应的控制器型号↔                         |
| T-1000      | 半 m亚择控制器: T-8000                    |
| T-400K      | 端口最大灯数:                             |
| K-1000-RGB  | 512 (1-1024) 点击浏览可以修<br>改工程保存取径。    |
| K-1000-W    |                                     |
| K-8000-RGBW | <b>▼</b> (0/0 ±0)/7                 |
| K-0000-W    | 上程保存路径:                             |
|             | D:\Documents\LedEdit_K\Proj1.pjb 浏览 |
|             |                                     |
|             |                                     |
|             | 确定                                  |
|             |                                     |

#### 第三章设置实际布灯图

布灯图可以通过以下四种方式中的任意一种方式来实现,具体操作如下:

一、自动布局:自动布局一般用于编辑测试程序或实际灯具的安装为规则排布时

1、点击自动布局**:** 

| 👩 Proj 1                |                |        |             |   |
|-------------------------|----------------|--------|-------------|---|
| 文件(E) 工程配置(S) 脱机播放器(    | 2) 輸出(0) 帮助(H) |        | 1           |   |
| D <b>B</b> - P - M 25 💲 | 节目: 节目1        | 总帧数: 0 | ▶    当前帧: 0 | < |
| 布局 节目 动画 自定义            | 点击此处进行         |        |             |   |
| <b>_</b> ₩2             | 自动布局设置↩        |        |             |   |
|                         |                |        |             |   |
|                         |                |        |             |   |
| + - 🛛                   |                |        |             |   |
| Port:1                  |                |        |             |   |

#### 2、选择"自动布局"后弹出一个"自动布局"对话框,

对布灯方式、横向灯数、纵向灯数、端口最大灯数进行设置:

| 自动布局 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|      | 宽度像素值: (19999)         50         Width         高度像素值: (1-9999)         Height                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|      | <ul> <li>→ 「「」」」</li> <li>→ 「」」</li> <li>→ 「」</li> <li>→ 「」</li> <li>→ 「」</li> <li< th=""></li<></ul> |
|      | 确定 取消                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

二、导入.dxf 文件:将在 CAD 或 CorelDRAW 已经连好的布灯图直接导入进来:

1、点击.DXF 图标,选着要导入的.DXF 布灯图。

| 🌖 Proj1       |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|---------------|----------|----|----|-----|-----|----|-----|----|----|-----|-------|-----|---|---|---|
| 文件(王) 工程配置(2) | 脱机播放器 匪  | )  | 汕  | (0) | 帮   | 助  | (H) |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               | 帧频 25 拿  | 节  | ≣: | 1   | ち目  | 1  |     | 急帧 | 数: | 0   |       |     |   | Ð | 1 |
| 布局 节目 动画      | 自定义      |    |    |     | ÷., | ų. |     |    |    | 4   |       |     | - |   |   |
| □锁定           | 点击此处     | :导 |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               | 入.dxf 文件 | 4  | 4  |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               | -        |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| X X dxf gb    |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P1:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P2:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P3:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P4:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P5:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P6:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P7:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
| C1P8:(0)      |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               |          |    |    |     |     |    |     |    |    |     |       |     |   |   |   |
|               |          |    | 40 |     | -   |    |     |    |    | Q.) | - Cr. | 18. | 1 |   | 1 |

# 备注:

1) 导入CAD 的.dxf 文件需要.CAD 里面圆的直径要大于1mm, 控制器端口必须用小写单行文字表示。单

口控制器时P1 代表第一台控制器, P2 代表第二台控制器, 依次类推; 8 口控制器时P1代表第一台控制器 第一个端口, P2 代表第一台控制器第二个端口.......P9 代表第二台控制器第一个端口, 依次类推 2) 导入CorelDRAW 的.dxf 文件需要里的椭圆的X、Y 必须大于10.0mm\*10.0mm,连线时需要用钢笔工具, 连线完毕后需另存为.dxf 文件。

2、点击"锁定",即可进行下一步的导入视频动画。

#### 三、手动布局:可以直接用软件做出异形的布线图

#### 1、点击手动布局,然后在右侧面板上按照需要的布线方式布灯:

| 9 Projl                                 |
|-----------------------------------------|
| 文件 (E) 工程配置 (S) 脱机播放器 (E) 输出 (Q) 帮助 (H) |
| ▶ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● |
| 布局 节目 动画 自定义 点击此处进行                     |
| ■ 锁定 手动布局设置+                            |
|                                         |
|                                         |
|                                         |
| Port: 1                                 |
| 9 Projl                                 |
| 文件(2) 1程 可以选中某个灯 <sup>100 帮助(2)</sup>   |
| 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 |
| □ ● 点击这里撤销或者                            |
|                                         |
|                                         |
|                                         |
| C1P1:(95)                               |
| C1P2:(0)<br>C1P3:(0)                    |
| C1P4:(0)<br>C1P5:(0)                    |
| C1P6:(0)<br>C1P7:(0)                    |
| C1P8:(0)                                |
|                                         |

#### 2、点击"锁定",即可进行下一步的导入视频动画。

## 四、导入.cjb 文件:..

cjb 文件为我司自主研发的连线布灯软件,最 大优势为排好布灯图后,可以使用我司的软件 进行拖动连线,相比CAD 或CorelDRAW 的一 个点一个点连线更方便快捷,特别是针对异性 布灯时尤为明显。

1、将已有的.cjb 直接导入:

| 9 Proj1       |         |      |   |    |     |    |    |     |     |
|---------------|---------|------|---|----|-----|----|----|-----|-----|
| 文件(E) 工程配置(S) | 脱机播放器   | 器(E) | ŧ | 俞出 | (0) | 帮  | 助  | (H) |     |
|               | 帧频 25   | *    | 节 | 目: | Ŧ   | 5日 | 1  |     | 总帧数 |
| 布局 节目 动画      | 自定义     |      |   |    | 82  | 1  | 14 | 10  | -   |
| □锁定           | 点击此     | :处   | 导 |    |     |    |    |     |     |
|               | 入.cjb 3 | て件。  | J |    |     |    |    |     |     |
|               | 7       |      |   |    |     |    |    |     |     |
| X 🔀 dxf Gb 🖉  | 10      | 197  |   |    |     |    |    |     |     |
|               |         | 20   |   |    |     |    |    |     |     |
|               |         | 13   |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P1          |         | 2.4  |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P1:(0)      |         |      |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P2:(0)      |         |      |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P4:(0)      |         | 24   |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P5:(0)      |         |      |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P6:(0)      |         | 1    |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P7:(0)      |         |      |   |    |     |    |    |     |     |
| C1P0:(0)      |         |      |   |    |     |    |    |     |     |
|               |         | 1.00 |   |    |     |    |    |     |     |

2、将排好灯未连线的.dxf 导入,使用 cjb 工具连线。选择"工程配置"---"导入 CDR 参考点":

| 🍠 Proj               | 1                  |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
|----------------------|--------------------|-----------------|------|---|----|---|----|---|---|---|----|----|----------|-----|----|
| 文件(E)                | 工程配置(S)            | 脱机播放            | (器)器 | 斩 | 前出 | 0 | 푞  | 助 | Ю |   |    |    |          |     |    |
|                      | 设置工作区<br>DMX在线写力   | 大小(2).<br>上(10) | SM . | 1 | 8: | 1 | 日村 | 1 |   | 4 | 急帧 | 数: | 0        |     |    |
| 布局书                  | 导入CDR参加            | ≴点(C)           | , 17 |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
| □锁定                  | 设置端口最              | 大灯数位            | )    |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
|                      | 设置T-500K<br>语言设置(2 | 控制器(I<br>)      | )    |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
|                      | daf ab             |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
|                      |                    |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
| t -                  |                    |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
| C1P1                 |                    |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     | 14 |
| C1P1:(0)             |                    |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
| C1P2:(0)<br>C1P3:(0) |                    |                 | -    |   |    |   |    |   |   |   |    |    |          |     |    |
| C1P4:(0)             |                    |                 |      |   |    |   |    |   |   |   |    |    | 40)<br>- | *** |    |

### 3、进行自动连线:

点击"自动连线"然后框选中参照图, 会弹出一个连线方式的对话框选中适合的连线方式进行连线:



备注:此 cjb 的文件会自动保存到第一步新建下面的工程保存路径文件夹中,请妥善保管此文件.

#### 4、锁定布灯文件:

布灯图OK 后,点击锁定,锁定后布灯图将不能改变,如需改变请将锁定解除。此步骤是防止布灯图 确定以后误操作导致布灯图变化。



#### 第四章添加节目、删除节目

一、节目:进入节目编辑画面,可以对节目进行添加、删除、预览操作。

1、添加节目:直接点击添加节目:



2、删除节目:选中要删除的节目,点击删除节目



- 3、预览:双击需要预览的节目(注:必须录制动画以后才能预览)
- 二、录制动画:选中相应的节目以后录制好需要的动画素材
- 1、选中需要录制效果的节目并切换到动画界面



2、添加动画库



#### 3、录制动画



- 三、自定义动画:可以通过软件自带的效果编辑功能设计动画
- 1、选中需要录制效果的节目并切换到自定义界面 2、添加色盘





3、选择对应的动画类型,然后进行预览



4、录制动画

| 9 Projl            |           |             |            |
|--------------------|-----------|-------------|------------|
| 文件(E) 工程配置(S) 脱机播放 | 器(22) 输出( | (2) 帮助(H)   |            |
| □■■●● 帧频 25        | ◆ 节目:     | 节目2         | 总帧数: 0     |
| 布局 节目 动画 自定义       |           |             | /          |
| 🔉 🖹 🕵 🗙 🥑          |           | 录制的         | 白帧         |
| 色盘                 |           | 数 可以<br>这里显 | 以在<br>(示・) |
|                    | 1         |             |            |
| 动画类型.              |           |             |            |
| 推移 ✓               |           |             |            |
|                    |           |             |            |
|                    |           |             |            |
|                    | 览到合适的     | 位置          |            |
| 连续预览 以后点住          | 连续添加即     | 可将          |            |
|                    | 創や目里面↔    |             |            |
| 连续添加               |           |             |            |
|                    |           |             |            |
| 加速」「原始速」「減速」       |           |             |            |

#### 第五章工程输出

一、导出程序:效果录制完成以后点击输出—生成效果文件



#### 二、定时设置:

可以对多个文件实现定时设置, 最多支持16 条定时指令, 目前脱机控制器K-8000D、K-8000G 支持 定时功能, 如有需要请特殊说明

| K_Seris_Setting                                               |                                         | Timing_play                                      |
|---------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|--------------------------------------------------|
| K-8000-RGB (                                                  | 生产的控制器?)                                | 定时设置显示列表:                                        |
| ☑ 是否锁定控制器和芯片型号                                                | gamma校正系数:                              | ○ 无定时 ● 定时播放 每周日 下午 04:41:43下午 04:41:55 播放 模式节目1 |
| r.e000C<br>控制器型号: K.e000G                                     | 1.8<br>0.6 1.0 1.4 1.8 2.2 2.6 3.0      |                                                  |
|                                                               | 宫府调节                                    |                                                  |
|                                                               | R: 255                                  | ○按日期附间 2015- 2-23 ▼                              |
| DMX500K_CZF<br>UCS1903,1909,TM1804,TM1809<br>记S512_Addressing | G: 255                                  | ○按₩天时间<br>选好定时模                                  |
| WS2821_Addressing<br>DMX512A_Addressing                       | B: 255                                  | 开始运行时刻: 16:41:43 🔹 式后添加到                         |
|                                                               | W: 255                                  | 结束运行时刻: 16:41:55 ♀                               |
| RGBW模式选择<br>● RGBW四色全混光,白光由RGB混合得出                            | 通道顺序:<br>R: 1 ♥ ●PWM 反极性                | 选择播放模式:节目1 🗸                                     |
| ○ RGBW四色半混光,仅当R*G*B>0时白光才亮                                    | G: 2                                    |                                                  |
| ◎ RGBW四色分离模式,白光时RGB灭                                          | 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 | 添加定时设置 ==>                                       |
| ○ RGBW四色由W亮度调节来设定白光灰度值                                        |                                         |                                                  |
| ○ RGBW 单独亮白光,RGB灭,上位机做白光效果                                    | 一键写址设定                                  | 注:脱机系统最多支持16条定时指令!                               |
| ○ RGBW禁用白光,做为正常的RGB三色使用                                       |                                         |                                                  |
| ○ RGBW高亮模式                                                    | 福定 取消                                   | 确定 取消                                            |
| ○ RGBW低亮模式                                                    | 170 4X18                                |                                                  |

点击确定, 生存效果文件.led

三、复制程序到 SD 卡:

将SD 卡格式化成FAT 格式,并将生成的LED 文件 拷贝到SD 里面

| 容量(E):<br>1.85 GB            |                                                 |            | ~      |
|------------------------------|-------------------------------------------------|------------|--------|
| 文件系统                         | (F)                                             |            |        |
| FAT                          |                                                 |            | ~      |
| 分配单元                         | 大小(à)                                           |            |        |
| 默认配置                         | 大小                                              |            | ~      |
| 格式化试<br>一快速<br>月月<br>一<br>创建 | <b>拖顶 (Q)</b><br>格式化 (Q)<br>玉缩 (E)<br>一个 MS-DOS | 启动盘 @      | )      |
|                              | 开始                                              | <u>(s)</u> | 关闭([]) |